

KONAMI

2012年3月期 第3四半期決算発表資料

**コナミ株式会社
2012年2月2日**

将来予測に関する注意事項

この資料に記載されている当社の現在の計画、見通し、戦略、確信は、将来の業績に関する見通しです。これらの記述は、現時点で入手可能な情報から得られた当社の経営者の判断に基づいています。従って、これら業績見通しに全面的に依拠することは控えるようお願いします。様々な重要な要素により、実際の業績はこれら業績見通しとは大きく異なる可能性があり、そしてもちろん見通しに比べ悪い結果となる場合もあります。実際の業績に影響を与えうる重要な要素には、以下のようなものが含まれますが、これらに限定されるわけではありません。(1) 当社の事業に影響を与える経済情勢の変化、(2) 特に米ドル、ユーロと日本円との為替レートの変動、(3) 継続的な新製品の導入、急速な技術革新、主観的で変わりやすい顧客嗜好などを特徴とする、競争の激しい市場において、顧客に受け入れられる製品を提供し続けていく当社の能力、(4) デジタルエンタテインメント事業、ゲーミング&システム事業において、国際的な事業拡大を成功させる当社の能力、(5) 健康サービス事業において、事業領域と会員数の拡大を成功させる当社の能力、(6) 法規制の改正とそれに対応する当社の能力、(7) 今後のM&Aについての当社の予想、(8) 偶発事象の結果。

- 当資料に含まれる業績につきましては、監査法人による会計監査を受けておりません
- この資料に記載されている数値は
 - (1) 米国基準に基づいて作成しております
 - (2) 億円未満を四捨五入しております
 - (3) 各事業セグメントの売上高は、セグメント間の売上高を含んでおります

セグメント別売上高・営業利益

(単位: 億円)

	2011年3月期 第3四半期 (’10/4-’10/12)	2012年3月期 第3四半期 (’11/4-’11/12)	2012年3月期 通期予想 (’11/4-’12/3)
売上高			
デジタルエンタテインメント事業	979	995	1,400
ゲーミング & システム事業	145	181	240
遊技機事業	115	155	200
健康サービス事業	651	621	820
その他/消去	-7	-6	-10
売上高合計	1,883	1,945	2,650
営業利益			
デジタルエンタテインメント事業	130	243	330
ゲーミング & システム事業	38	51	70
遊技機事業	33	38	40
健康サービス事業	13	21	25
その他/消去	-48	-43	-65
営業利益合計	165	309	400

デジタルエンタテインメント事業(1)

(単位：億円)

売上高・営業利益

	2011年3月期 第3四半期 ('10/4-'10/12)	2012年3月期 第3四半期 ('11/4-'11/12)
コンシューマゲーム	525	354
SNS	97	265
eアミューズメント	182	167
カードゲーム	159	199
その他	16	11
売上高合計	979	995
営業利益	130	243
営業利益率	13.2%	24.4%

第3四半期のポイント

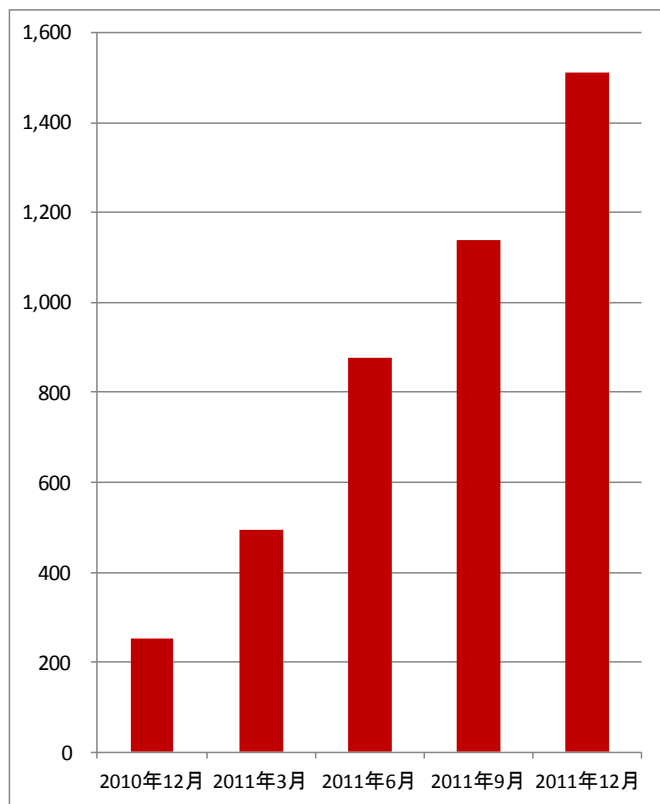
- サッカー、野球、メタルギア等のゲームソフト各シリーズが堅調に推移
- 「ドラゴンコレクション」を始めとするソーシャルゲームにおいて累計登録者数が1,500万人を突破
- 「e-AMUSEMENT Participation」の継続収入が安定的に寄与
- 「遊戯王トレーディングカードゲーム」シリーズが堅調

デジタルエンタテインメント事業(2)

ソーシャルゲーム累計登録者数

※当該月末時における当社サービス提供全タイトルの延べ累計登録者数

(単位:万人)



■サービス提供タイトル

タイトル	リリース時期	プラットフォーム	備考
ドラゴンコレクション	2010年9月	GREE	GREEランキング1位(2月1日現在) 2011年6月にAndroid、7月にiOS版配信開始
戦国コレクション	2010年12月	Mobage	Mobageランキング6位(1月29日現在) 2011年9月にAndroid、iOS版配信開始
プロ野球ドリームナイン	2011年4月	GREE/ Mobage	GREEランキング2位(2月1日現在) 2011年10月にAndroid、iOS版配信開始 2011年10月にMobage版配信開始
クローズ×WORST～最強伝説～	2011年5月	GREE	GREEランキング9位(2月1日現在) 2011年12月にAndroid版配信開始 2012年1月にiOS版配信開始
スロトレ! KPE	2011年6月	GREE	
Jリーグドリームイレブン	2011年8月	GREE	GREEランキング15位(2月1日現在) 2011年12月にAndroid版配信開始
秘書コレクション	2011年8月	GREE	GREEランキング20位(2月1日現在) 2011年10月にAndroid版配信開始
武装神姫	2011年10月	Mobage	
美男(イケメン)ですね	2011年11月	Mobage	
ドリームスタリオン	2011年11月	Mobage	Android、iOS版も同時配信
BE-BOP-HIGH SCHOOL	2012年1月	Mobage	

■今後の配信予定タイトル(2012年2月2日現在)

タイトル	リリース時期	プラットフォーム	備考
スター・ウォーズ コレクション	2012年2月	GREE	1月26日 事前登録開始 Android版/フィーチャーフォン版は2月に配信、 iOS版は3月に配信開始予定
DanceDanceRevolution (仮称)	2012年2月	GREE (Global)	アメリカ・カナダ・フランス・イギリス・ドイツ・ スペイン・イタリアで配信開始後、順次配信地域 を拡大予定 スマートフォン向けに配信予定

デジタルエンタテインメント事業(3)

ゲームソフト販売本数

■ 地域別/ジャンル別販売本数

(単位: 万本)

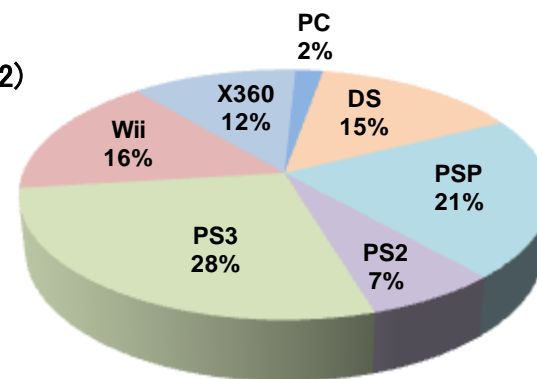
地域	前年同期	当第3四半期
	('10/4-'10/12)	('11/4-'11/12)
日本	653	533
米州	505	376
欧州	660	489
アジア	31	23
合計	1,849	1,421

(単位: 万本)

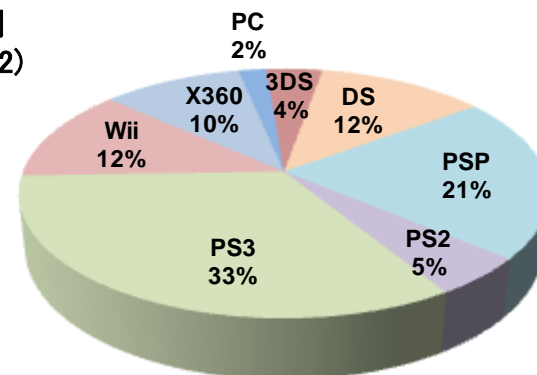
ジャンル	前年同期	当第3四半期
	('10/4-'10/12)	('11/4-'11/12)
サッカー	656	573
野球	92	116
アニメ	114	48
音楽	186	114
メタルギア	168	121
その他	633	449
合計	1,849	1,421

■ プラットフォーム別販売本数比率

前年同期
('10/4-'10/12)



当第3四半期
('11/4-'11/12)



デジタルエンタテインメント事業(4)

商品ラインナップ

タイトル	プラットフォーム	地域	発売時期
NeverDead	PS3 / X360	グローバル	2012年1~2月
NEW ラブプラス	3DS	日本	2012年2月
METAL GEAR SOLID SNAKE EATER 3D	3DS	グローバル	2012年3月
プロ野球スピリッツ2012	PS3 / PS Vita PSP	日本・アジア	2012年3月
Silent Hill Downpour	PS3 / X360	米州・欧州	2012年3月
Silent Hill HD EDITION	PS3 / X360	グローバル	2012年3月
ときめきメモリアル Girl's Side Premium ~3rd Story~	PSP	日本	2012年3月
ヴィーナスファウンテン	アーケード	日本	2012年2月
クイズマジックアカデミー 賢者の扉	アーケード	日本	2012年3月



METAL GEAR SOLID
SNAKE EATER 3D



NEW ラブプラス



NeverDead



Silent Hill Downpour



ヴィーナスファウンテン



クイズマジックアカデミー
賢者の扉

売上高・営業利益

(単位: 億円)

	2011年3月期 第3四半期 ('10/4-'10/12)	2012年3月期 第3四半期 ('11/4-'11/12)
売上高	145	181
営業利益	38	51
営業利益率	26.1%	28.0%

第3四半期のポイント

- 好調なスロットマシンの販売に加え、パーティシペーションによる収入が増加し順調に市場シェアを獲得
- 「Global Gaming Expo」において「Advantage+」を一新した3リールメカニカルスロット「Advantage3」や、スラント型筐体に2重メカニカルリールを搭載した「Dynamic5」等を披露

売上高・営業利益

(単位: 億円)

	2011年3月期 第3四半期 ('10/4-'10/12)	2012年3月期 第3四半期 ('11/4-'11/12)
売上高	115	155
営業利益	33	38
営業利益率	28.4%	24.6%

第3四半期のポイント

- 過去最多の出荷台数を記録した「マジカルハロウィン3」(9月稼働開始)を引き続き出荷し、「がんばれゴエモン2」を発売

売上高・営業利益

(単位: 億円)

	2011年3月期 第3四半期 ('10/4-'10/12)	2012年3月期 第3四半期 ('11/4-'11/12)
直営事業	535	510
受託事業(※)	51	54
その他	65	57
売上高合計	651	621
営業利益	13	21
営業利益率	2.0%	3.3%

(※) 受託事業: 地方公共団体や民間などから運動施設の運営等を請け負う事業

第3四半期のポイント

- 直営施設のオペレーションの効率化により増益

以上